



Yves Guillemot
President and CEO

Frase preferita: "Il meglio deve ancora venire..."

Nel 1986, con il suo diploma in economia, Yves Guillemot aveva un'unica idea fissa in testa: creare una sua società. Ritenendo che il settore dell'intrattenimento fosse soltanto all'inizio della sua espansione, Yves decise di iniziare la sua avventura con una piccola compagnia nell'industria dei videogiochi. Fondò Ubisoft con i suoi quattro fratelli, guidato dall'ambizione di portare le esperienze di gioco ben al di là dei limiti allora conosciuti. Il nome che scelsero per la loro compagnia, riferendosi all'"ubiquità", seguiva l'ambizione di voler essere presenti in diversi continenti. Il risultato è oggi sotto gli occhi di tutti: Ubisoft non ha mai smesso di intrattenere un numero sempre maggiore di giocatori in tutto il mondo, portando loro videogiochi di qualità e fantasia.

In aggiunta alle sue molte responsabilità come presidente e CEO, Yves tiene d'occhio con particolare attenzione l'intera industria videoludica. Prevede che questo particolare settore diventerà ben presto leader negli anni a venire, con i videogiochi che saranno la forma più popolare d'intrattenimento. Aggiunge inoltre che Ubisoft si sta ritagliando una forte posizione in questo mercato attraverso la produzione e distribuzione di ottimi prodotti in tutto il mondo.

Con l'avventura sempre nel cuore, Yves apprezza la velocità e la tranquillità attraverso delle lunghe cavalcate e l'attività della vela. Possiede una barca con i suoi fratelli e quando può parte in crociera con loro e le rispettive famiglie verso le coste della nativa Gran Bretagna.